

2022 年 度 設 置 学 科

分野名	課程名	学科名	昼夜等別	修業年限(年)	専門士	高度専門士	在校生の有無
工業	工業専門課程	ゲームサイエンス学科	昼	3	○	-	有
		CGスペシャリスト学科	昼	3	○	-	有
		サイバーセキュリティ学科	昼	4	-	○	有
		高度情報学科	昼	3	○	-	有
		情報処理工学	昼	2	○	-	有
		情報キャリアプロ学科	昼	2	○	-	有
		Webデザイン学科	昼	2	○	-	有
		CAD学科	昼	2	○	-	有
		ゲーム開発研究科	昼	1	-	-	無