

2022年 情報処理学科 実務教員等による授業科目の配置

情報処理学科(1年)

実務教員対応科目	科目名		前期	後期	時間数	単位数	
◎	社会人基礎力		○		90	3	
	一般教養			○	60	2	
	業界研究			○	30	1	
	企業研究			○	30	1	
◎	コンピュータ技術		○		180	6	
◎	システム戦略		○		180	6	
	マイクロソフトオフィススペシャリスト			○	60	2	
	資格対策			○	60	2	
◎	Java基礎		○	○	90	3	
	HTML5			○	60	2	
	JavaScript			○	60	2	
	応用情報集中対策	選択B群		○	90	3	
	基本情報集中対策			○	90	3	
	ITパスポート集中対策			○	90	3	
	情報セキュリティマネジメント集中対策			○	90	3	
	ベンダー資格集中対策			○	90	3	
					合計	990	33

※後期担当教員未定のため記載なし

※選択B群より1科目選択

情報処理学科(2年)

実務教員対応科目	科目名		前期	後期	時間数	単位数	
◎	就職研究		○	○	60	2	
	C言語			○	60	2	
	Oracle SQL			○	90	3	
◎	Androidアプリ		○		120	4	
◎	PHP		○		180	6	
	Webセキュリティ			○	60	2	
◎	Windows Server		○		90	3	
	Linux			○	90	3	
	卒業研究			○	180	6	
	応用情報集中対策	選択B群	○	○	60	2	
	基本情報集中対策		○	○	60	2	
◎	ITパスポート集中対策		○	○	60	2	
◎	情報セキュリティマネジメント集中対策		○	○	60	2	
◎	ベンダー資格集中対策		○	○	60	2	
					合計	990	33

※後期担当教員未定のため記載なし

※選択B群より1科目選択

実務教員対応科目 合計時間:990時間

科目名		講座名	年度/時期	授業形態
コンピュータ技術		コンピュータ技術JF1	2022/前期	講義
授業時間	回数	単位数(時間数)	必須・選択	担当教員
90分(2時間換算)	90回	6単位(180時間)		酒向勝, 羽澄都, 宮前, 森友紀

科目のねらい

日本のIT産業に携わる者にとっての基本となるこの知識体系は、国家試験「基本情報技術者試験(FE)」のシラバスとしてまとめられている。本科目では、このシラバスに準拠して基本的なテクノロジー知識を習得する。

授業の概要

基本情報技術者試験とITパスポート試験の合格レベルに相当する、基本的な技術知識/問題文の読解力/アルゴリズムについて学ぶ。
 6月第2日曜日に実施されるIPA修了試験までは、基本情報技術者試験の「午前の問題」の合格レベルに相当する、基本的な技術知識について学ぶ。
 6月第2日曜日に実施されるIPA修了試験後の3週間は、ITパスポート試験と基本情報技術者試験の「午後の問題」の合格レベルに相当する基本的な技術知識/問題文の読解力/アルゴリズム(Java)について学ぶ。
 残りの期間は基本情報技術者試験の「午後の問題」の合格レベルに相当する、基本的な技術知識/問題文の読解力/アルゴリズム(Java)について学ぶ

授業終了時の到達目標

基本情報技術者試験とITパスポート試験の合格レベルに相当する、基本的な技術知識/問題文の読解力を習得する。

回	テーマ	内容
1~4	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_情報処理システム コンピュータ技術_通信ネットワーク	コンピュータ技術_ハードウェア(コンピュータの基礎構成) コンピュータ技術_ハードウェア(中央処理装置と主記憶装置) コンピュータ技術_情報処理システム(情報処理システムの処理形態) コンピュータ技術_通信ネットワーク(ネットワークの仕組み)
5~8	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_情報処理システム コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム	コンピュータ技術_ハードウェア(コンピュータのデータ表現) コンピュータ技術_ハードウェア(中央処理装置と主記憶装置) コンピュータ技術_情報処理システム(高信頼化システムの構成) コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(データ構造)
9~12	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_情報処理システム コンピュータ技術_通信ネットワーク	コンピュータ技術_ハードウェア(コンピュータのデータ表現) コンピュータ技術_ハードウェア(補助記憶装置・入出力装置) コンピュータ技術_情報処理システム(情報処理システムの評価) コンピュータ技術_通信ネットワーク(ネットワークアーキテクチャ)
13~16	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_情報処理システム コンピュータ技術_通信ネットワーク コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム	コンピュータ技術_ハードウェア(補助記憶装置・入出力装置) コンピュータ技術_情報処理システム(ヒューマンインタフェース) コンピュータ技術_通信ネットワーク(LAN) コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(データ構造)
17~20	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_情報処理システム コンピュータ技術_データベース	コンピュータ技術_ハードウェア(コンピュータのデータ表現) コンピュータ技術_情報処理システム(マルチメディア) コンピュータ技術_データベース(データベースの概要)
21~24	コンピュータ技術_ハードウェア コンピュータ技術_ソフトウェア コンピュータ技術_データベース コンピュータ技術_通信ネットワーク	コンピュータ技術_ハードウェア(コンピュータのデータ表現) コンピュータ技術_ソフトウェア(ソフトウェアの分類) コンピュータ技術_データベース(データベースの概要) コンピュータ技術_通信ネットワーク(インターネット)
25~28	コンピュータ技術_ソフトウェア コンピュータ技術_データベース コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム	コンピュータ技術_ソフトウェア(OS) コンピュータ技術_データベース(SQL) コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(基本アルゴリズム)
29~32	コンピュータ技術_セキュリティ コンピュータ技術_ソフトウェア コンピュータ技術_データベース コンピュータ技術_通信ネットワーク	コンピュータ技術_セキュリティ(情報セキュリティの概要) コンピュータ技術_ソフトウェア(プログラム言語と言語プロセッサ) コンピュータ技術_データベース(SQL) コンピュータ技術_通信ネットワーク(インターネット)
33~36	コンピュータ技術_セキュリティ コンピュータ技術_ソフトウェア コンピュータ技術_通信ネットワーク	コンピュータ技術_セキュリティ(情報セキュリティ対策) コンピュータ技術_ソフトウェア(ファイル) コンピュータ技術_通信ネットワーク(ネットワーク管理)
37~40	コンピュータ技術_データベース コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム システム戦略_企業と法務	コンピュータ技術_データベース(いろいろなデータベース) コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(基本アルゴリズム) システム戦略_企業と法務(企業と法務)
41~44	コンピュータ技術_セキュリティ システム戦略_企業と法務 システム戦略_システム開発の基礎	コンピュータ技術_セキュリティ(情報セキュリティ対策) システム戦略_企業と法務(企業会計) システム戦略_システム開発の基礎(システム開発技術)
45~48	コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム システム戦略_企業と法務 システム戦略_プロジェクトマネジメント	コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(基本アルゴリズム) システム戦略_企業と法務(経営科学) システム戦略_プロジェクトマネジメント(プロジェクトマネジメントの概要)
49~52	システム戦略_経営戦略 システム戦略_プロジェクトマネジメント システム戦略_システム開発の基礎	システム戦略_経営戦略(経営戦略マネジメント) システム戦略_プロジェクトマネジメント(サブジェクトグループのマネジメント) システム戦略_システム開発の基礎(システム開発技術)
53~56	コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム システム戦略_企業と法務 システム戦略_サービスマネジメント	コンピュータ技術_データ構造とアルゴリズム(基本アルゴリズム) システム戦略_企業と法務(法務と標準化) システム戦略_サービスマネジメント(サービスマネジメントの概要)

回	テーマ	内 容		
57~ 60	システム戦略_経営戦略 システム戦略_サービスマネジメント システム戦略_システム開発の基礎	システム戦略_経営戦略(技術戦略マネジメント) システム戦略_経営戦略(ビジネスインダストリ) システム戦略_サービスマネジメント(サービスマネジメントの手法) システム戦略_システム開発の基礎(システム開発環境)		
61~ 64	システム戦略_情報システム戦略 システム戦略_システム開発の基礎 システム戦略_システム監査と内部統制	システム戦略_情報システム戦略(情報システム戦略の概要) システム戦略_情報システム戦略(情報システム企画) システム戦略_システム開発の基礎(Webアプリケーション開発) システム戦略_システム監査と内部統制		
65~ 68	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
69~ 72	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
73~ 76	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
77~ 80	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
81~ 84	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
85~ 88	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験	基本情報の午前問題のドリル学習 基本情報の午前問題の模擬試験		
89~ 90	ITパスポート試験対策 基本情報の午後問題対策 Java基礎	ITパスポート試験対策 基本情報の午後問題対策(選択問題_ハードウェア分野_論理回路) 基本情報の午後問題対策(表計算_I F関数) Java基礎 第2章 はじめてのJava(用語) Java開発キット(JDK)のインストール、Windowsのディレクトリ構造、絶対PATH、相対PATH、カレントディレクトリ、環境変数PATH、javaファイル、javacコマンド .classファイル、javaコマンド		
教科書・教材		評価基準	評価率	その他
ITワールド、IT戦略とマネジメント、基礎からのJava、アルゴリズムとデータ構造、スッキリわかるJava入門 表計算マニュアル、選択問題マニュアル、基本情報技術者試験の既出問題、ITパスポート試験の既出問題、パソコン		以下備考欄【評価項目(評価の方法)】参照	100.0%	【受講ルール等】:IPA修了試験とITパスポート試験を受験する/資料は印刷配布をおこなう。/課題を講師の指示の方法、期限で提出する。 【評価の観点】:基本情報技術者試験とITパスポート試験の合格レベルに相当する、基本的な技術知識/問題文の読解力/アルゴリズムを習得しているか。 【その他】:「コンピュータ技術」と「システム戦略」を合わせて授業を実施する。したがって、下記の講数単位の計画には「コンピュータ技術」(6単位,90講)と「システム戦略」(6単位,90講)を合わせて記載する。 【評価項目(評価の方法)】:IPA修了試験の得点、ITパスポート試験の得点、提出課題の得点、小テストの得点、模擬試験の得点を重み付けして総合的に評価する。なお、欠席/遅刻/早退はその回数に応じて減点をおこなう。