

入学願書 記入例

①

②

③

④

⑤

⑥

W

TRIDENT

WORLD

2024年度 入学 願書

希望選考日

10月21日

AO入学出願許可書

☒有☐無

選考区分

☒AO入学☐一般入学
☐指定校推薦入学☐その他()
☐高校推薦入学

特待生選抜(希望者は該当する区分を1つチェックしてください)

☐資格取得☐成績☒筆記(以下2より1科目選択)
☐英語☒現代文☐数学

第1志望

☒ゲームサイエンス学科☐ゲームサイエンス学科
☒CGスペシャリスト学科☐CGスペシャリスト学科
☐Webデザイン学科☐CAD学科☐Webデザイン学科☐CAD学科
☐サイバーセキュリティ学科☐高度情報学科☐高度情報学科
☐高度情報学科☐情報処理学科☐情報キャリアプロ学科☐希望なし
☐情報キャリアプロ学科☐ゲーム開発研究科☐ゲーム開発研究科

第2志望

☐希望なし

写真貼付

上半身無帽
最近3ヵ月以内に撮影したもの
裏面に氏名を記入
4cm×3cm

氏名

フリガナカワイハナ
河合花

性別☐男☒女

生年月日

西暦2005年7月7日生

郵便番号

〒0000000

自宅電話番号(052)123-1111
本人携帯番号(090)1234-1111

愛知県名古屋市中村区名駅3-24-15

出身校

愛知県立〇〇高等学校普通科
短期専門大学・大学・学校
高等専門学校程度認定試験 西暦 年 月 合格見込
(具体的な)

志望の理由

私は…
…志望しました。

今までに取得した資格・検定を全て記入してください。(資格取得特待生選抜受験者は1つだけ選んだ取得資格について証書[写し]を添付してください)

実用英語検定準2級
日商日本語文書処理(ワープロ)技能検定2級
危険物取扱者乙種

ご記入いただいた個人情報、入学希望書等について記載して初ます個人情報保護の観点に関する事項に賛同して取扱いします。出願の際は同意事項をお読みいただき、同意された上で取扱いください。

☒同意する☐同意しない

備考

(1) 黒インキまたは黒ボールペンで記入してください。
(2) フリクションボールペン(消せるボールペン)は使用しないでください。
(3) 入場券の枠内を記入し、(3)の枠外に記入してはならないものに(2)をつけてください。
(4) 受験番号欄は記入しないでください。
(5) 入場券の枠内を記入し、(3)の枠外に記入してはならないものに(2)をつけてください。
(6) 入場券の枠内を記入し、(3)の枠外に記入してはならないものに(2)をつけてください。

トライデント コンピュータ専門学校

〈記入上の注意〉

- 黒インキまたは黒ボールペンで記入してください。
※フリクションボールペン(消せるボールペン)は使用しないでください。
- 訂正の場合は二重線を引き、訂正印を押印してください。
- 「太枠内」および「アンケート」はすべて記入してください。

- ①希望選考日を記入し、選考区分に✓をつけてください。
特待生選抜制度で「筆記」を希望される方は受験科目を1科目選んで✓をつけてください。
- ②「AO入学出願許可書」をお持ちの方は、該当欄に✓をつけてください。
- ③第二志望学科は、第一志望学科と異なる欄に✓をつけてください。
- ④氏名は戸籍と同一の内容を記入してください。
氏名の漢字表記については、できる限り常用漢字で記入してください。
システム上、使用できない文字が含まれる場合、代替文字に置き換えられることがあります。
(例：高→高、崎→崎、吉→吉、辻→辻)
外国籍で漢字氏名がない場合は、アルファベット氏名(パスポート、在留カードと同一)を記入してください。
通称名は、住民票に登録してあるものに限り、使用することができます。
- ⑤特待生選抜制度で「資格取得」を希望される方は、1つだけ選んで取得資格の証書(写し)を同封してください。
- ⑥「個人情報の保護に関する事項」を必ずお読みいただき、✓をつけてください。

アンケート 記入例

アンケートにお答えください。

下記の質問について、該当する選択肢に○をつけてください。

A

専門学校を自分の将来の進路として意識したのはいつ頃ですか。

1. 高校入学前
2. 高校1年生の時
3. 高校2年生の時
4. 高校3年生の4月~7月
5. 高校3年生の8月~9月
6. 高校3年生の10月~11月
7. 高校3年生の12月~1月
8. それ以降

B

専門学校に進学を決定したのはいつ頃ですか。

1. 高校入学前
2. 高校1年生の時
3. 高校2年生の時
4. 高校3年生の4月~7月
5. 高校3年生の8月~9月
6. 高校3年生の10月~11月
7. 高校3年生の12月~1月
8. それ以降

C

専門学校を選ぶ際に重視した点は何ですか。(3つまで回答可)

1. 施設・設備
2. 授業内容・カリキュラム
3. 資格取得
4. 学費
5. 就職実績
6. 立地・交通の便
7. 講師陣
8. 歴史・伝統
9. 校風
10. 在校生・卒業生
11. 規模
12. 寮等の学生サービス
13. 職業実践専門課程の有無
14. その他()

D

トライデントを最初に知ったのはいつ頃ですか。

1. 高校入学前
2. 高校1年生
3. 高校2年生
4. 高校3年生
5. それ以降

E

トライデントを最初に何で知りましたか。

1. 知人・友人の紹介
2. 進学雑誌
3. ホームページ
4. TVコマーシャル
5. 駅等のポスター
6. イベント案内チラシ
7. 進学相談会
8. 担任の先生の紹介
9. 進路の先生の紹介
10. クラウド・顧問・教員担当等その他の先生の紹介
11. SNS(Twitter・LINE・YouTube・Instagram等)
12. その他()

F

トライデントに出願を決めた要因は何ですか。(複数回答可)

1. インターネットを見て
2. 進学相談会で話を聞いて
3. 体験イベントに参加して
4. 学校見学をして
5. 先生に勧められて
6. 保護者に勧められて
7. 友人・知人に勧められて
8. ホームページを見て
9. その他()

G

志望学科のどの分野に興味がありますか。(1つのみ)

ゲームサイエンス学科

1. ゲームプログラミング
2. ゲームAI
3. コンシューマゲーム開発
4. ゲームエンジンによる開発
5. 3Dプログラミング
6. VRゲーム開発
7. 3DCGムービー
8. CGアニメーション
9. ゲームCGデザイン
10. キャラクターデザイン
11. Webデザイン
12. アプリデザイン
13. Webプログラミング
14. マーケティング・デザイン
15. CADエンジニア
16. 工業エンジニア
17. ITプログラミング
18. Androidアプリ
19. iPhoneアプリ
20. Webシステム
21. ネットワークセキュリティ
22. AIシステム
23. ITプログラミング
24. Androidアプリ
25. iPhoneアプリ
26. Webシステム
27. ネットワークセキュリティ
28. AIシステム
29. ITプログラミング
30. スマートフォンアプリ
31. Webアプリ
32. スマートフォンアプリ
33. Webアプリ
34. ネットワークセキュリティ
35. ゲームプログラミング
36. ゲームCGデザイン

H

トライデントは専願ですか、それとも他の学校(専門学校・大学・短大)との併願ですか。

1. 専願
2. 併願-これまでに他を受験したが、今後は受験予定はない。
3. 併願-今後、他を受験予定である。
※ 2・3 とお答えの方は併願校を、また受験された方はその可否も記入してください。

併願学校名

〇〇大学 (予定・合・否) △△短期大学 (予定・合・否)
(予定・合・否) (予定・合・否)

トライデント コンピュータ専門学校



2024年度 入学願 書

受験番号	
------	--

希望選考日	AO入学出願許可書	選考区分	
月 日	☐ 有 ☐ 無	☐ AO入学	☐ 一般入学
		☐ 指定校推薦入学	☐ その他()
		☐ 高校推薦入学	

前期AO入学選考で出願する方は、記入不要です。

特待生選抜(希望者は該当する区分を1つチェックしてください)		
☐ 資格取得	☐ 成績	☐ 筆記(以下より1科目選択) ☐ 英語 ☐ 現代文 ☐ 数学

第一志望	☐ ゲームサイエンス学科 ☐ CGスペシャリスト学科 ☐ Webデザイン学科 ☐ CAD学科 ☐ サイバーセキュリティ学科 ☐ 高度情報学科 ☐ 情報処理科 ☐ 情報キャリアプロ学科 ☐ ゲーム開発研究科	第二志望	☐ ゲームサイエンス学科 ☐ CGスペシャリスト学科 ☐ Webデザイン学科 ☐ CAD学科 ☐ 高度情報学科 ☐ 情報処理科 ☐ 情報キャリアプロ学科 ☐ ゲーム開発研究科 ☐ 希望なし	写真貼付 上半身無帽 最近3ヵ月以内に撮影したもの 裏面に氏名を記入 4cm×3cm
	氏名		フリガナ	
現住所	郵便番号 - 自宅電話番号() - 本人携帯番号() - () 方			
出身校	都道府県 立 高等学校 科 ☐ 全日制 ☐ 定時制 ☐ 通信制 西暦 年 月 卒業見込 短期・専門 学部 西暦 年 月 卒業見込 大学・大学・学校 学科 高等学校卒業程度認定試験 西暦 年 月 合格見込 合格(当欄の該当する出身校は全て記入してください)			
志望の理由	(具体的に)			
今までに取得した資格・検定を全て記入してください。(資格取得特待生選抜受験者は1つだけ選んだ取得資格について証書[写し]を添付してください)				
ご記入いただいた個人情報は、入学要項最終ページに記載しております個人情報の保護に関する事項に従って取り扱います。出願の際は同事項をお読みいただき、同意されたうえで提出してください。 ☐ 同意する ☐ 同意しない				
備考				

- (1) 黒インキまたは黒ボールペンで記入してください。
※フリクションボールペン(消せるボールペン)は使用しないでください。
- (2) 太枠の中だけを記入し、☐印のある欄については該当するものに☒をつけてください。
- (3) 受験番号欄は記入しないでください。
- (4) 裏面のアンケートも必ず記入してください。

アンケートにお答えください。

下記の質問について、該当する選択肢に○をつけてください。

- A** 専門学校を自分の将来の進路として意識したのはいつ頃ですか。
- | | | | |
|----------------|------------------|-----------------|----------------|
| 1. 高校入学前 | 2. 高校1年生の時 | 3. 高校2年生の時 | 4. 高校3年生の4月～7月 |
| 5. 高校3年生の8月～9月 | 6. 高校3年生の10月～11月 | 7. 高校3年生の12月～1月 | 8. それ以降 |

- B** 専門学校に進学を決定したのはいつ頃ですか。
- | | | | |
|----------------|------------------|-----------------|----------------|
| 1. 高校入学前 | 2. 高校1年生の時 | 3. 高校2年生の時 | 4. 高校3年生の4月～7月 |
| 5. 高校3年生の8月～9月 | 6. 高校3年生の10月～11月 | 7. 高校3年生の12月～1月 | 8. それ以降 |

- C** 専門学校を選ぶ際に重視した点は何ですか。(3つまで回答可)
- | | | | |
|-----------------|----------------|---------|---------------|
| 1. 施設・設備 | 2. 授業内容・カリキュラム | 3. 資格取得 | 4. 学費 |
| 5. 就職実績 | 6. 立地・交通の便 | 7. 講師陣 | 8. 歴史・伝統 |
| 9. 校風 | 10. 在校生・卒業生 | 11. 規模 | 12. 寮等の学生サービス |
| 13. 職業実践専門課程の有無 | 14. その他() | | |

- D** トライデントを最初に知ったのはいつ頃ですか。
- | | | |
|----------|----------|----------|
| 1. 高校入学前 | 2. 高校1年生 | 3. 高校2年生 |
| 4. 高校3年生 | 5. それ以降 | |

- E** トライデントを最初に何で知りましたか。
- | | | | |
|---|--------------------------|-----------|-------------|
| 1. 知人・友人の紹介 | 2. 進学雑誌 | 3. ホームページ | 4. TVコマーシャル |
| 5. 駅等のポスター | 6. イベント案内チラシ | 7. 進学相談会 | 8. 担任の先生の紹介 |
| 9. 進路の先生の紹介 | 10. クラブ顧問・教科担当等その他の先生の紹介 | | |
| 11. SNS (Twitter・LINE・YouTube・Instagram等) | 12. その他() | | |

- F** トライデントに出願を決めた要因は何ですか。(複数回答可)
- | | | | |
|--------------|----------------|----------------|------------|
| 1. パンフレットを見て | 2. 進学相談会で話を聞いて | 3. 体験イベントに参加して | 4. 学校見学をして |
| 5. 先生に勧められて | 6. 保護者に勧められて | 7. 友人・知人に勧められて | |
| 8. ホームページを見て | 9. その他() | | |

- G** 志望学科のどの分野に興味がありますか。(1つのみ)
- | | | | |
|--------------|---------------------|-------------------|-------------------|
| ゲームサイエンス学科 | 1. ゲームプログラミング | 2. ゲームAI | 3. コンシューマゲーム開発 |
| | 4. ゲームエンジンによる開発 | 5. 3Dプログラミング | 6. VRゲーム開発 |
| CGスペシャリスト学科 | 7. 3DCGムービー | 8. CGアニメーション | |
| | 9. ゲームCGデザイン | 10. キャラクターデザイン | |
| Webデザイン学科 | 11. Webデザイン | 12. アプリデザイン | 13. Webプログラミング |
| | 14. マーケティング・ディレクション | | |
| CAD学科 | 15. CADエンジニア | 16. 工業エンジニア | |
| サイバーセキュリティ学科 | 17. ITプログラミング | 18. Androidアプリ | 19. iPhoneアプリ |
| | 20. Webシステム | 21. ネットワーク・セキュリティ | 22. AIシステム |
| 高度情報学科 | 23. ITプログラミング | 24. Androidアプリ | 25. iPhoneアプリ |
| | 26. Webシステム | 27. ネットワーク・セキュリティ | 28. AIシステム |
| 情報処理科 | 29. ITプログラミング | 30. スマートフォンアプリ | 31. Webアプリ |
| 情報キャリアプロ学科 | 32. スマートフォンアプリ | 33. Webアプリ | 34. ネットワーク・セキュリティ |
| ゲーム開発研究科 | 35. ゲームプログラミング | 36. ゲームCGデザイン | |

- H** トライデントは専願ですか、それとも他の学校(専門学校・大学・短大)との併願ですか。

1. 専願
2. 併願ーこれまでに他を受験したが、今後は受験予定はない。
3. 併願ー今後、他を受験予定である。
※ 2・3 とお答えの方は併願校を、また受験された方はその可否も記入してください。

併願学校名 _____ (予定・合・否) _____ (予定・合・否)
_____ (予定・合・否) _____ (予定・合・否)

個人情報保護に関する事項

学校法人河合塾学園は、AOエントリー、入学選考、出願、入学手続きにおいて提出または、弊学園が取得した個人情報を厳重に取り扱い、適正な個人情報の管理を実施します。詳細は、河合塾グループの個人情報保護方針を確認してください。

1. 利用目的

- ・AO入学出願認定、入学選考、出願および入学に関する事項を行うため
- ・個人を特定できない方法、形式による統計資料作成のため
- ・入学後の学生管理のため

2. 個人情報提供の任意性

個人情報の提供は任意です。ただし、提供していただけない個人情報がある場合、上記1.の利用目的に支障が生じる場合があります。あらかじめご了承ください。

3. 個人情報の訂正・削除

個人情報の訂正・削除を希望する場合は申し出てください。速やかに必要な手続きを行います。

4. 個人情報の第三者への提供

法令に定めがある場合を除き、個人情報を本人の同意を得ず第三者へ提供することはありません。
ただし、高等学校より推薦書を提出していただいている方は、選考結果を高等学校長宛に親展にて郵送する場合があります。何らかの理由で高等学校への選考結果の通知を承諾していただけない場合は、その理由を別紙に本人直筆で、住所・氏名・高等学校名を記入していただき、捺印のうえ、出願書類とともに送付してください。

5. 個人情報の取り扱いの委託

個人情報の取り扱いの一部または全部を、河合塾グループ内の法人以外に委託する場合は、個人情報を適切に取り扱っていると認められる委託先を選定し、「個人情報の取り扱いに関する契約」を取り交わすとともに適切な管理および監督を行います。

6. 入学選考および出願において提出していただく書類一式

提出していただいた書類は返却しません。

7. 個人情報取扱責任者

学校法人 河合塾学園 トライデント コンピュータ専門学校 校長

8. 個人情報の取扱に関するお問い合わせ

学校法人 河合塾学園

トライデント コンピュータ専門学校 入学事務局

〒450-0002 名古屋市中村区名駅3-24-15

☎052-581-0581 ☎0120-157-581

E-mail tcc-info@kawai-juku.ac.jp

《受付時間》

月曜日～金曜日・土曜日（イベント開催日のみ）9:00～17:00

（日曜日・祝日および2023年8月10日～8月15日、

12月27日～2024年1月9日は受付を行いません。）

※お問い合わせの際にいただく個人情報は、お問い合わせへの対応のみに利用します。