

2023 年 度 設 置 学 科

分野名	課程名	学科名	昼夜等別	修業年限(年)	専門士	高度専門士	在校生の有無
工業	工業専門課程	ゲームサイエンス学科	昼	3	○	-	有
		CGスペシャリスト学科	昼	3	○	-	有
		サイバーセキュリティ学科	昼	4	-	○	有
		高度情報学科	昼	3	○	-	有
		情報処理工学	昼	2	○	-	有
		情報キャリアプロ学科	昼	2	○	-	有
		Webデザイン学科	昼	2	○	-	有
		CAD学科	昼	2	○	-	有
		ゲーム開発研究科	昼	1	-	-	無
備考	<p>サイバーセキュリティ学科について、令和5年度入学生より入学定員を変更したため、令和5年現在、以下の通り1年生が新定員、2～4年生が旧定員である。 (旧)20名 (新)35名 ゲーム開発研究科は支援対象者が在籍できない学科である。</p>						