

2026年度 ゲームサイエンス学科 実務教員等による授業科目の配置

ゲームサイエンス学科 (1年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	基礎コミュニケーション英会話	○	○	60	2	
◎	ゲーム物理学	○		30	1	
	アルゴリズム I		○	30	1	
◎	ゲームプログラミング	○		120	4	
	3Dプログラミング基礎		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
◎	C++	○	○	210	7	前期4単位、後期3単位
	ゲームエンジン I		○	60	2	
◎	ゲームグラフィックス	○	○	60	2	前期1単位、後期1単位
	ゲームデザイン I	○	○	60	2	
	ゲームデザイン II	○		30	1	
	ゲーム制作演習		○	90	3	
	ゲーム制作演習 (集中)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

ゲームサイエンス学科 (2年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	応用コミュニケーション英会話	○	○	60	2	
	ビジネスマナー		○	30	1	
	企業研究	○	○	60	2	
	3Dプログラミング応用	○	○	120	4	
	3Dエフェクト	○	○	120	4	
	デザインパターン	○		60	2	
	C++	○		60	2	
	C#		○	30	1	
	ゲームエンジン II	○		60	2	
	ゲームデザイン III	○	○	60	2	
	ゲームAI		○	60	2	
	ゲーム制作演習	○	○	180	6	
	ゲーム制作演習 (集中)	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

ゲームサイエンス学科 (3年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	ビジネス英語	○	○	60	2	
	プログラミング応用	○	○	120	4	
	ITリテラシー	○		30	1	
	ネットワークプログラミング	○	○	120	4	
	卒業制作	○	○	450	15	
	ゲーム制作演習	○		60	2	
	ゲーム制作演習 (集中)	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：10単位 (300時間)

2026年度 CGスペシャリスト学科 実務教員等による授業科目の配置

CGスペシャリスト学科 (1年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	プレゼンテーション演習		○	30	1	
◎	デッサン	○	○	240	8	前期4単位、後期4単位
	集中描画 (集中)		○	60	2	
◎	造形演習	○	○	240	8	前期4単位、後期4単位
	CG概論	○		30	1	
	デジタルペイント	○	○	120	4	
◎	モデリング基礎	○		60	2	
	3DCG基礎		○	60	2	
	イメージ描画		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

CGスペシャリスト学科 (2年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	一般教養	○		30	1	
	ビジネスマナー		○	30	1	
	業界研究	○		30	1	
	企業研究		○	30	1	
	ドローイングアニメーション	○		30	1	
	イラストレーション技法	○	○	120	4	
	デジタルイラスト	○		30	1	
	アイデアスケッチ	○	○	60	2	
	CGデザイン (集中)	○	○	90	3	
	映像企画	○		60	2	
	3DCG演習	○	○	180	6	
	CG技術		○	30	1	
	3DCG効果		○	60	2	
	3Dアニメーション	○	○	120	4	
	デジタルイラスト応用		○	30	1	
	映像編集基礎		○	60	2	
	ゲームキャラクターデザイン	○	○	150	5	
	ゲーム背景制作	○	○	120	4	
	3DCG制作	○	○	120	4	
	3DCG技術	○	○	120	4	
	ポートフォリオ制作		○	30	1	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

CGスペシャリスト学科 (3年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	イラスト技法応用	○		60	2	
	CG応用技術	○	○	60	2	
	デザイン演習	○	○	90	3	
	卒業制作	○	○	510	17	
	就職作品制作 (集中)	○	○	90	3	
	映像編集応用	○	○	120	4	
	CGアニメ	○	○	120	4	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：10単位 (300時間)

2026年度 高度情報学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

高度情報学科（1年生）

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	ベーシックプログラムⅠ	○		30	1	
	ベーシックプログラムⅡ	○		30	1	
	社会人基礎力	○		30	1	
◎	コンピュータ技術	○		150	5	
◎	戦略・マネジメント	○		150	5	
	資格対策		○	120	4	
	テクノロジー入門		○	60	2	
	プログラミングⅠ	○		120	4	
	プログラミングⅡ		○	90	3	
	アプリ開発Ⅰ		○	150	5	
	集中対策（1年後期）		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

高度情報学科（2年生）

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
	プログラミングⅢ	○		90	3	
	プログラミングⅣ	○		60	2	
	アプリ開発Ⅱ	○		180	6	
	アプリ開発Ⅲ		○	180	6	
	サーバ管理Ⅰ	○		90	3	
	情報セキュリティ		○	60	2	
	選択科目（2年前期）	○		60	2	
	選択科目（2年後期）		○	60	2	
	集中対策（2年前期）	○		30	1	
	集中対策（2年後期）		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

高度情報学科（3年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	アプリ開発Ⅳ	○		120	4	
	アプリ開発Ⅴ	○		120	4	
	サーバ管理Ⅱ	○		90	3	
	デジタル技術Ⅰ		○	60	2	
	デジタル技術Ⅱ		○	60	2	
	デジタル技術Ⅲ		○	60	2	
	ビジネスプラン	○		60	2	
	卒業研究		○	180	6	
	選択科目（3年前期）	○		60	2	
	選択科目（3年後期）		○	60	2	
	集中対策（3年前期）	○		30	1	
	集中対策（3年後期）		○	30	1	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：10単位（300時間）

2024年度～2025年度 高度情報学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

高度情報学科（1年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	情報技術	○	○	420	14	
	情報リテラシ		○	60	2	
	プログラミング技法	○	○	210	7	
	アプリ開発		○	150	5	
	集中対策		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

高度情報学科（2年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
◎	プログラミング技法	○		90	3	
◎	アプリ開発	○	○	420	14	前期：8単位、後期：6単位
◎	サーバ管理	○		90	3	
	セキュリティ技術		○	60	2	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

高度情報学科（3年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	プログラミング技法	○		120	4	
	アプリ開発	○		120	4	
	サーバ管理	○		90	3	
	デジタル技術		○	180	6	
	ビジネススキル	○		60	2	
	卒業研究		○	180	6	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：14単位（420時間）

2026年度 サイバーセキュリティ学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

サイバーセキュリティ学科 (1年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	ベーシックプログラム I	○		30	1	
	ベーシックプログラム II	○		30	1	
	社会人基礎力	○		30	1	
◎	コンピュータ技術	○		150	5	
◎	戦略・マネジメント	○		150	5	
	資格対策		○	120	4	
	テクノロジー入門		○	60	2	
◎	プログラミング I	○		120	4	
	プログラミング II		○	90	3	
	アプリ開発 I		○	150	5	
	集中対策 (1年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (2年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	プログラミング III	○		90	3	
	プログラミング IV	○		60	2	
	アプリ開発 II	○		180	6	
	アプリ開発 III		○	180	6	
	サーバ管理 I	○		90	3	
	サーバ管理 II		○	90	3	
	セキュリティ I		○	90	3	
	選択科目 (2年前期)	○		60	2	
	選択科目 (2年後期)		○	60	2	
	集中対策 (2年前期)	○		30	1	
	集中対策 (2年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (3年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
	開発技術 I	○		120	4	
	開発技術 II		○	60	2	
	開発技術 III		○	60	2	
	アプリ開発 IV		○	60	2	
	サーバ管理 III	○		90	3	
	セキュリティ II	○		120	4	
	セキュリティ III		○	120	4	
	デジタル技術 I	○		60	2	
	選択科目 (3年前期)	○		60	2	
	選択科目 (3年後期)		○	60	2	
	集中対策 (3年前期)	○		30	1	
	集中対策 (3年後期)		○	30	1	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (4年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	開発技術 IV		○	150	5	
	アプリ開発 IV	○		60	2	
	アプリ開発 V	○		120	4	
	デジタル技術 II	○		90	3	
	デジタル技術 III	○		60	2	
	デジタル技術 IV	○		60	2	
	ビジネスプラン	○		60	2	
	統計数学	○		30	1	
	卒業研究		○	240	8	
	集中対策 (4年前期)	○		30	1	
	集中対策 (4年後期)		○	30	1	
※担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：14単位（420時間）

2023年度～2025年度 サイバーセキュリティ学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

サイバーセキュリティ学科 (1年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	情報技術	○		420	14	
	情報リテラシ		○	60	2	
	プログラミング技法	○	○	210	7	
	アプリ開発		○	150	5	
	集中対策		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (2年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
◎	プログラミング技法	○		90	3	
◎	アプリ開発	○	○	420	14	前期：8単位、後期：6単位
◎	サーバ管理	○	○	180	6	前期：3単位、後期：3単位
	セキュリティ技術		○	90	3	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (3年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
	プログラミング技法	○	○	180	6	
	アプリ開発	○		120	4	
	サーバ管理	○		90	3	
	セキュリティ技術	○	○	240	8	
	デジタル技術		○	60	2	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

サイバーセキュリティ学科 (4年生)

実務教員対応科目	科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	プログラミング技法	○		120	4	
	アプリ開発	○	○	180	6	
	デジタル技術	○	○	210	7	
	ビジネススキル	○		120	4	
	卒業研究		○	240	8	
	集中対策	○	○	60	2	
※担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：14単位 (420時間)

2026年度 情報処理科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

情報処理科 (1年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	ベーシックプログラム I	○		30	1	
	ベーシックプログラム II	○		30	1	
	社会人基礎力	○		30	1	
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
◎	コンピュータ技術	○		150	5	
◎	戦略・マネジメント	○		150	5	
	資格対策		○	120	4	
	プログラミング I	○		120	4	
	プログラミング II		○	90	3	
	プログラミング III		○	90	3	
	集中対策 (1年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

情報処理科 (2年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	プログラミング IV		○	60	2	
	アプリ開発 I	○		120	4	
	アプリ開発 II	○		180	6	
	サーバ管理 I	○		90	3	
	サーバ管理 II		○	90	3	
	情報セキュリティ		○	60	2	
	卒業研究		○	180	6	
	デジタル技術	○		60	2	
	集中対策 (2年前期)	○		30	1	
	集中対策 (2年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：10単位 (300時間)

2025年度 情報処理工学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

情報処理工学科（1年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
	情報技術	○	○	420	14	
	情報リテラシ		○	60	2	
	プログラミング技法	○	○	240	8	
	集中対策		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

情報処理工学科（2年生）

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
◎	プログラミング技法	○		90	3	
◎	アプリ開発	○		180	6	
	サーバ管理	○	○	180	6	
	セキュリティ技術		○	90	3	
	卒業研究		○	180	6	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：9単位（270時間）

2026年度 情報キャリアプロ学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

情報キャリアプロ学科 (1年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	ベーシックプログラム I	○		30	1	
	ベーシックプログラム II	○		30	1	
	社会人基礎力	○		30	1	
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
◎	コンピュータ技術	○		150	5	
◎	戦略・マネジメント	○		150	5	
	テクノロジー入門		○	60	2	
	プログラミング I	○		120	4	
	プログラミング II		○	90	3	
	アプリ開発		○	150	5	
	集中対策 (1年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

情報キャリアプロ学科 (2年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	プログラミング III	○		90	3	
	プログラミング IV	○		60	2	
	アプリ開発 II	○		180	6	
	アプリ開発 III		○	180	6	
	サーバ管理	○		90	3	
	情報セキュリティ		○	60	2	
	デジタル技術		○	60	2	
	選択科目 (2年前期)	○		60	2	
	選択科目 (2年後期)		○	60	2	
	集中対策 (2年前期)	○		30	1	
	集中対策 (2年後期)		○	60	2	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：10単位 (300時間)

2025年度 情報キャリアプロ学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

情報キャリアプロ学科 (1年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	筆記試験対策		○	60	2	
	業界研究		○	30	1	
	企業研究		○	30	1	
	情報技術	○	○	420	14	前期 300時間、後期 120時間
	プログラミング技法	○	○	210	7	
	アプリ開発		○	150	5	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

情報キャリアプロ学科 (2年生)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数	備考
	就職研究	○	○	60	2	
	プログラミング技法	○		90	3	
◎	アプリ開発	○	○	420	14	前期：8単位、後期：6単位
	サーバ管理	○		90	3	
	セキュリティ技術		○	60	2	
	デジタル技術		○	60	2	
	選択科目	○	○	120	4	
	集中対策	○	○	90	3	
※後期担当教員未定のため記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：8単位（240時間）

2026年度 Webデザイン学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

Webデザイン学科 (1年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	企業研究		○	30	1	
	業界研究 (Webリテラシー)	○	○	60	2	
	アルゴリズム基礎	○		30	1	
◎	HTML基礎	○		120	4	
	HTML+CSS演習		○	90	3	
	JavaScript基礎		○	60	2	
	カラーデザイン	○		30	1	
	造形演習	○		60	2	
	グラフィックイラスト		○	60	2	
◎	Webデザイン	○	○	150	5	前期3単位、後期2単位
	進級制作		○	90	3	
	CMS制作集中授業		○	60	2	
	ベクターグラフィックス	○		30	1	
	マーケティング基礎		○	30	1	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

Webデザイン学科 (2年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	一般教養	○		30	1	
	コミュニケーションスキル		○	30	1	
	就職研究	○	○	60	2	
	JavaScript演習	○		60	2	
	グラフィックデザイン I	○		60	2	
	Webサイト制作	○		120	4	
	アプリ・Webサイト制作集中		○	60	2	
	AI・コンテンツ制作		○	60	2	
	WebGL演習	○		60	2	
	映像制作		○	60	2	
	Webアプリ制作	○	○	120	4	
	ポートフォリオ制作集中	○		30	1	
	卒業制作		○	120	4	
	Web開発基礎A	○		60	2	
	Web開発基礎B	○		60	2	
	Webプログラミング		○	60	2	
	グラフィックデザイン II		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：7単位 (210時間)

2025年度 Webデザイン学科 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

Webデザイン学科 (1年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	社会人基礎力	○		90	3	
	企業研究		○	30	1	
	業界研究 (Webリテラシー)	○	○	60	2	
	アルゴリズム基礎	○		30	1	
	HTML基礎	○		120	4	
	HTML+CSS演習		○	90	3	
	JavaScript基礎		○	60	2	
	カラーデザイン	○		30	1	
	造形演習	○		60	2	
	グラフィックイラスト		○	60	2	
	Webデザイン	○	○	120	4	
	進級制作		○	90	3	
	CMS制作集中授業		○	60	2	
	ベクターグラフィックス	○		60	2	
	マーケティング基礎		○	30	1	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

Webデザイン学科 (2年)

実務教員対応科目	科目名	前期	後期	時間数	単位数	備考
	一般教養	○		30	1	
	コミュニケーションスキル		○	30	1	
	就職研究	○	○	60	2	
◎	JavaScript演習	○		60	2	
	グラフィックデザイン I	○		60	2	
◎	Webサイト制作	○		120	4	
	アプリ・Webサイト制作集中		○	60	2	
	コンテンツ制作		○	60	2	
◎	WebGL演習	○		60	2	
	映像制作		○	60	2	
	Webアプリ制作	○	○	120	4	
	ポートフォリオ制作集中	○		30	1	
	卒業制作		○	120	4	
	Web開発基礎A	○		60	2	
	Web開発基礎B	○		60	2	
	Webプログラミング		○	60	2	
	グラフィックデザイン II		○	60	2	
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33	

実務教員担当科目 合計単位：8単位 (240時間)

2026年 CAD学科 実務教員等による授業科目の配置

CAD学科 (1年)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数
	社会人基礎力	○		90	3
	一般常識	○	○	60	2
	基礎数学	○	○	60	2
	パソコン活用	○		60	2
	プレゼンテーション演習		○	30	1
	キャリアデザイン		○	30	1
	企業研究		○	30	1
◎	図学製図	○	○	180	6
◎	CAD基礎 (2D)	○		90	3
	CAD基礎 (3D)		○	120	4
	資格対策 I	○		30	1
	資格対策 II		○	30	1
◎	機械工学基礎	○	○	60	2
	基礎デザイン	○	○	60	2
	2次元CAD試験対策 (集中)		○	60	2
※後期担当教員未定のため、記載なし				990	33

CAD学科 (2年)

実務教員対応科目	授業科目	前期	後期	時間数	単位数
	一般教養	○		30	1
	就職研究	○	○	60	2
	機械システム工学	○	○	120	4
	設計基礎	○	○	120	4
	材料力学		○	60	2
	企画・設計		○	120	4
	工業材料	○		30	1
	英会話	○		30	1
	3Dモデリング基礎	○		150	5
	3Dモデリング応用		○	120	4
	3Dモデリング入門 (集中)	○		30	1
	3DモデリングAdvanced (集中)		○	60	2
	メカトロ基礎	○		60	2
	CAD技法	○		60	2
※担当教員未定のため、記載なし				990	33

実務教員担当科目 台

